**INTRODUCCIÓN**

La aplicación consistirá en un conjunto de herramientas para la gestión de un juego de cartas y su comunidad.

Se comunica con una api ya existente para recoger datos de las cartas y requerirá de un registro para los usuarios. Permitirá la creación de nuevos mazos que se guardaran en un biblioteca publica o privada, el diseño de cartas por medio de interfaz grafica y la impresión de los mazos en formato.txt como de las cartas en formato pdf.

Incluirá una sección para eventos donde los jugadores podrán registrar los torneos.

(OPCIONAL) También me gustaría integrar una IA conversacional entrenada exclusivamente en el Lore del juego pero no se como de complicado puede ser.

TECNOLOGIAS A USAR

* Base de Datos con MongoDB.
* Backend con nodeJs para la gestión de usuarios, mazos y eventos.
* Front con Angular

TABLAS DE LA BBDD

* Usuarios
* Mazos
* Eventos
* Participante Eventos
* Roles (Admin, usuario y algún otro con permisos especiales)
* Image (Para cartas personalizadas)
* Biblioteca (Almacenamiento de mazos publicos)

ESTRUCTURA DE BACKEND

* Controllers/
* Models/
* Routes/
* Middlewares/
* Database/
* Server/
* Index.js

ESTRUCTURA DEL FRONT

* Components/
* Guards/
* Models/
* Pages/
* Pipes/
* Interceptors/
* Services/
* App.ts

DESPLIEGUE

* Amazon web server (para el backend y la bbdd)
* Vercel para el front