**INTRODUCCIÓN**

La aplicación consistirá en un conjunto de herramientas para la gestión de un juego de cartas y su comunidad.

Se comunica con una api ya existente para recoger datos de las cartas y requerirá de un registro para los usuarios. Permitirá la creación de nuevos mazos que se guardaran en un biblioteca publica o privada, el diseño de cartas por medio de interfaz grafica y la impresión de los mazos en formato.txt como de las cartas en formato pdf.

Incluirá una sección para eventos donde los jugadores podrán registrar los torneos.

TECNOLOGIAS A USAR

* Base de Datos con MongoDB.
* Backend con nodeJs para la gestión de usuarios, mazos y eventos.
* Front con Angular

TABLAS DE LA BBDD

* Usuarios
* Mazos
* Cards
* Eventos
* Participante Eventos
* Roles (Admin, usuario y algún otro con permisos especiales)
* Image (Para cartas personalizadas)
* Biblioteca (Almacenamiento de mazos publicos)

ESTRUCTURA DE BACKEND

* Controllers/
* Models/
* Routes/
* Middlewares/
* Database/
* Server/
* Index.js

ESTRUCTURA DEL FRONT

* Components/
* Guards/
* Models/
* Pages/
* Pipes/
* Interceptors/
* Services/
* App.ts

DESPLIEGUE

* Amazon web server (para el backend y la bbdd)
* Vercel para el front